

Haastepohjainen kehittäminen eli hackathon – mikä se on?

5.3.2026

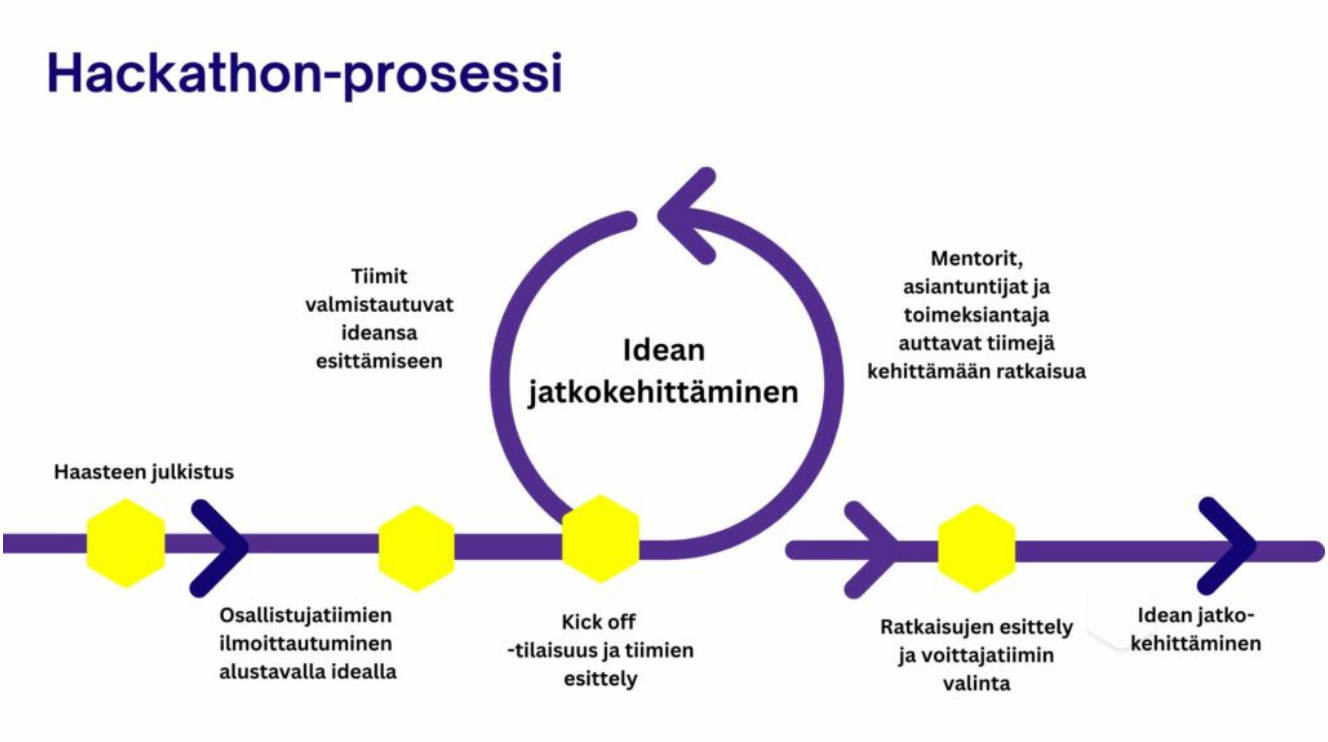
Hackathon on tiivis työskentelymalli ja tapahtuma, jossa joukko osallistujia ideoi ennalta määriteltyyn haasteeseen ratkaisuehdotuksia. Nimi tulee sanojen *hack* ja *marathon* yhdistelmästä, ja kuvastaa sitä, että ideana on miettiä ratkaisuja luovasti ja innovatiivisesti haastetehtävään ja kokeilla erilaisten ideoiden toteuttamista. Normaalista kehittämisprosessista hackathon poikkeaa siinä mielessä, että siinä pyritään löytämään ratkaisu suhteellisen lyhyessä ajassa ja kehittämiseen osallistuu useita erillisiä tiimejä. Tiimit saavat haasteen ratkaisemiseen sparrausta mentoreilta, asiantuntijoilta ja toimeksiantajalta ja hackathonprosessin aikana alkuperäinen idea kehittyy.

Hackathon on kilpailuhenkinen tapa löytää uudenlaisia ideoita ja näkökulmia sekä erinomainen tapa osallistujille verkostoitua ja oppia uutta. Hackathoneja on järjestetty perinteisesti teknologia- ja ohjelmistokehityksen tiimoilta, mutta nykyään niitä järjestetään lähes kaikilla toimialoilla esimerkiksi palvelujen kehittämisessä, vastuullisuudessa, prosessien parantamisessa, datan hyödyntämisessä ja uusien liiketoimintamallien ideoinnissa.

Hackathon tapahtumana ja työskentelymallina

Hackathon on samaan aikaan tapahtuma ja kehittämismenetelmä. Tapahtumana se on selkeästi aikataulutettu kokonaisuus, jossa osallistujat kokoontuvat ratkomaan yhteistä haastetta ja esittelemään lopputuloksensa. Menetelmänä se on nopeutettu yhteiskehittämisen prosessi, jossa työskentelyä ohjataan eteenpäin vaiheittain fasilitaattorin ja mentoreiden tuella.

Hackathonissa on tavallista, että aluksi haaste avataan osallistujille ja sitä tarkennetaan yhteisen ymmärryksen varmistamiseksi. Sen jälkeen osallistujat muodostavat tiimejä, jotka työskentelevät intensiivisesti kohti ratkaisua. Työskentelyn aikana tyypillistä on nopea ideointi, konseptointi ja ratkaisun testaaminen esimerkiksi palautteen, sparrauksen tai pienen pilotin kaltaisten kokeilujen kautta. Lopuksi tiimit esittelevät työnsä, ja ratkaisuja arvioidaan sovittujen kriteerien perusteella.



Kuva 1. Hackathon-prosessissa tiimit ideoivat määriteltyyn haasteeseen ratkaisua.

Miten hackathon yleensä etenee?

Hackathonissa on usein selkeä perusrakenne:

1. Haasteen määrittely
Hackathon alkaa aina toimeksiantajan etsimisellä ja heidän antamansa haasteen määrittelyllä. Hyvä haaste on tarpeeksi konkreettinen, jotta siihen voi tarttua, mutta riittävän avoin, jotta erilaiset ideat ja lähestymistavat ovat mahdollisia.

2. Tiimien muodostaminen
Osallistujat työskentelevät yleensä tiimeissä. Tiimit voivat syntyä etukäteen tai tapahtuman alussa. Monialaisuus (esim. tekninen, liiketoiminnallinen ja muotoiluosaaminen samassa tiimissä) parantaa usein lopputulosta.

3. Työskentely ja sparraus
Työskentelyosuudessa tiimit jatkokehittävät alkuperäistä ideaansa mentoreiden ja toimeksiantajan kommenttien pohjalta.

4. Esitykset ja arviointi

Tiimit esittelevät ratkaisunsa (usein lyhyenä pitchinä tai demon avulla). Arviointi perustuu ennalta kerrottuihin kriteereihin, kuten vaikuttavuuteen, toteutettavuuteen ja innovatiivisuuteen.

5. Jatkoaskel
Parhaissa hackathoneissa mietitään myös idean jatkokehitystä, pilotointia ja kerätään opit talteen.

Hackathonit saapuvat Etelä-Pohjanmaalle

Hackathonit innovoinnin kiihdyttimiksi Etelä-Pohjanmaalle –hankkeessa tätä toimintatapaa testataan käytännössä. Tavoitteena on rakentaa ja testata Etelä-Pohjanmaalle monialainen hackathon-innovointikilpailujen sarja, jossa on huomioitu alueen yrityskentän erityispiirteet. Kokonaisuuden tavoitteena on synnyttää uudenlaista tapaa alueen TKI-toimintaan sekä vahvistaa yrityskentän kykyä kehittää uusia ratkaisuja yhteistyössä.

Toteutettavat hackathonit tarjoavat alustan ajankohtaisten yrityshaasteiden ratkaisemiseen ja samalla innostavat laajemmin innovointiajatteluun. Tavoitteena on luoda pohjaa alueen kilpailukyvylle, kasvulle ja kansainvälistymiselle sekä edistää avoimempaa yhteiskehittämisen asennetta Etelä-Pohjanmaalla.

Hackathoneissa ratkaistaan toimeksiantajayrityksen määrittelemää ajankohtaista ja rajattua case-haastetta. Osallistujista muodostetaan tiimejä, jotka voivat koostua pk-yrityksistä, start-upeista tai muista yritystoiminnasta kiinnostuneista toimijoista. Hackathon prosessin aikana tiimit kehittävät oman ratkaisunsa ja esittelevät ideansa annettuun haasteeseen. Tällä pyritään luomaan edellytykset kaupallisesti valmiimmille, toteutuskelpoisemmille ja suoraan yritystoimintaa hyödyttäville ratkaisuille. Hackathonin päätteeksi toimeksiantajayritys valitsee parhaan ratkaisun jatkokehitykseen.

Ensimmäisen hackathonin tiimihaku on parhaillaan käynnissä. Siinä Sevas Kodit Oy etsii ratkaisua edullisempaan vuokra-asumiseen. Tutustu haasteeseen tästä.

Maarit Liikala
Asiantuntija, TKI
SEAMK

Heikki Punkari
Projektipäällikkö
SEAMK

Sini Karjalainen
Asiantuntija, TKI
SEAMK

Artikkelin kirjoittajat työskentelevät SEAMKissa yritysten kasvua edistävissä hankkeissa. Heillä on myös kokemusta tapahtumajärjestämisestä. Liikala on toiminut muun muassa festivaalien ja Punkari messujen järjestäjänä. Karjalainen järjestää jo perinteeksi