

HEROES Sandbox avaa uusia mahdollisuuksia opiskelijoille ja henkilökunnalle

25.6.2026

HEROES Sandbox tarjoaa uudenlaisen tavan yksilöiden ja yhteisöjen resilienssiä vahvistavien ideoiden kokeiluun ja pilotointiin. Kyseessä on siis matalan kynnyksen kokeilualusta, jossa HEROES-allianssin korkeakoulujen opiskelijat ja henkilöstö voivat kehittää ja testata uusia, yhteisiä projekteja. Näiden projektialoitteiden tulee kuitenkin olla linjassa HEROES-arvojen kanssa ja lisäksi edistää hyvinvointia, yhteisöllisyyttä sekä kykyä kohdata muutoksia.

Sandbox-hakuun saapuneiden ehdotusten joukosta valittavat parhaat Sandbox-projektit voivat saada itselleen rahoitusta ja mentorointia. Tavoitteena on käynnistää pienimuotoisia mutta vaikuttavia kokeiluja, jotka lisäävät yhteisöllisyyttä ja tukevat hyvinvointia korkeakouluyhteisöissä sekä myös laajemmin yhteiskunnassa. Ensimmäinen hakukierros on toteutettu alkuvuodesta 2026, ja parhaillaan tarkennetaan voittaneen ehdotuksen toteutustapoja. Tavoitteena on, että idean pohjalta pystytään käynnistämään myöhemmin esimerkiksi myös laajempaa hanketoimintaa. SEAMKin opiskelijat ja henkilöstö voivat hakea Sandbox-rahoitusta uudelleen loppuvuoden 2026 aikana. Haut toteutetaan myös vuosina 2027 ja 2028.

Sandbox-haun teemat ovat tarkoituksella laajat, jotta ne mahdollistavat luovat ja monitieteiset lähestymistavat koko HEROES-allianssin sisällä. Allianssiin kuuluu korkeakoulut Belgiasta, Tanskasta, Suomesta, Saksasta, Alankomaista, Liettuasta, Portugalista, Ruotsista sekä Tšekistä, ja eri korkeakouluilla saattavat painopisteet poiketa hyvinkin paljon toisistaan. Hankkeiden tulee kuitenkin olla kansainvälisiä, eli niissä tulee olla mukana useampi HEROES-allianssin partneri. Käytännössä jokaiseen rahoitettavaan projektiin tulee osallistua vähintään kolme HEROES-allianssiin kuuluvaa partneria. Näin pyritään vahvistamaan yhteistyötä eri

korkeakoulujen välillä ja luomaan aikaisemmasta poikkeavia toimintamalleja, joita voidaan hyödyntää laajemmin koko verkostossa.

Kokeile uusia ideoita yhdessä kumppaneiden kanssa

Sandbox-haussa rahoitettavat projektit voivat olla monenlaisia. Ne voivat olla esimerkiksi työpajoja, tapahtumia, koulutuksia, opintomatkoja tai erilaisia digitaalisia kokeiluja, kuten webinaareja tai verkkokursseja. Myös paikalliset pilotit ja laajemminkin alueen yhteisöä osallistavat aktiviteetit ovat mahdollisia.

Projektien teemat voivat liittyä esimerkiksi:

- mielenterveyden ja emotionaalisen resilienssin vahvistamiseen
- yhteisöllisyyden ja sosiaalisen osallisuuden edistämiseen
- oppimiseen ja voimaantumiseen
- terveellisiin elämäntapoihin ja hyvinvointiin
- innovaatioon ja yhteiskehittämiseen
- kulttuuriseen ilmaisuun ja identiteettiin.

Rahoitusta kokeiluihin

Valitut projektit voivat saada enintään 4 500 euroa rahoitusta. Tätä rahoitusta voidaan käyttää esimerkiksi matkakuluihin ja majoitukseen, tapahtumien ja työpajojen järjestämiseen, materiaaleihin ja tarvikkeisiin, viestintään ja tulosten jakamiseen tai myös ulkopuolisten asiantuntijapalveluiden hankintaan. Saatu rahoitus jaetaan projektin partnerien kesken sovitun budjetin mukaisesti.

Uusi haku avautuu loppuvuodesta

Seuraava HEROES Sandbox -haku avautuu syksyllä 2026, ja hakua edeltää infotilaisuus, jossa kerrotaan tarkemmin haun tavoitteista ja käytännöistä. Projektit on mahdollista aloittaa vuoden 2027 alussa. Jokainen HEROES-allianssin korkeakoulu saa valita ehdotusten joukosta vähintään yhden rahoitettavan projektin.

Sandbox-rahoitus tarjoaa mahdollisuuden kehittää uusia ideoita ketterästi ilman raskasta hankebyrokratiaa. Pienimuotoiset kokeilut mahdollistavat nopean reagoinnin ajankohtaisiin teemoihin ja tarpeisiin, jolloin uusia toimintatapoja voidaan testata käytännössä ja muokata kokemusten perusteella. Tämä auttaa tunnistamaan lupaavia ratkaisuja jo varhaisessa vaiheessa. Rahoitus voi toimia myös eräänlaisena kokeilu- ja pilotointialustana isompia projektikokonaisuuksia valmisteltaessa.

Lisäksi Sandbox-malli kannustaa osallistujia yhteiskehittämiseen. Kun projekteja toteutetaan yhteistyössä eri korkeakoulujen ja toimijoiden kanssa, syntyy uusia näkökulmia ja osaamisen yhdistelmiä. Tällainen kokeilukulttuuri vahvistaa verkostoja ja tukee uusien ideoiden leviämistä eri organisaatioiden välillä.

Sandbox tarjoaa monia hyötyjä opiskelijoille

Sandbox-rahoitus tarjoaa opiskelijoille mahdollisuuden osallistua käytännön kehittämistyöhön jo opintojen aikana. Kokeiluprojektien kautta opiskelijat voivat soveltaa oppimaansa käytäntöön, kehittää projektinhallinta- ja yhteistyötaitoja sekä saada kokemusta kansainvälisestä työskentelystä. Samalla he pääsevät vaikuttamaan itseään lähellä oleviin teemoihin, jotka liittyvät esimerkiksi hyvinvointiin, yhteisöllisyyteen ja kestävään tulevaisuuteen.

Lisäksi tällaiset kokeilut voivat vahvistaa opiskelijoiden verkostoja ja avata uusia mahdollisuuksia tulevaisuutta varten. Yhteistyö muiden korkeakoulujen opiskelijoiden, henkilökunnan ja eri alojen toimijoiden kanssa tarjoaa tilaisuuden oppia uutta, jakaa osaamista ja kehittää ideoita yhdessä. Tämä voi parhaimmillaan johtaa uusiin yhteisiin projekteihin, opinnäytetöihin tai jopa pidempiaikaisiin kumppanuuksiin.

Seliina Päällysaho
Tutkimuspäällikkö
SEAMK

Jukka Mattila
Projektipäällikkö
SEAMK

Kirjoittajat työskentelevät Heroes-hankkeessa ja ovat mukana toteuttamassa ja kehittämässä Sandbox-toimintaa.