

SimLab Composer – Tuo omat 3D-mallisi virtuaalitodellisuuteen, tai vie projektia pidemmälle Unityn avulla

13.2.2025

Monet yritykset saattavat mieltää 3D-mallinnuksen ja virtuaalitodellisuuden (VR) monimutkaisiksi ja kalliiksi teknologioiksi, jotka vaativat erityisosaamista ja pitkän opetteluprosessin. Tämä käsitys ei kuitenkaan pidä enää paikkaansa. SimLab Composerin ansiosta myös ne, joilla ei ole aiempaa kokemusta 3D- tai VR-sovelluksista, voivat luoda visuaalisesti vaikuttavia ja käytännöllisiä VR-kokemuksia helposti ja nopeasti. SimLab Composer on monipuolinen työkalu, joka tekee virtuaalitodellisuuden hyödyntämisestä saavutettavaa lähes jokaiselle yritykselle. Sen avulla omat 3D-mallit saadaan helposti muutettua toimiviksi VR-sovelluksiksi ilman syvällistä teknistä osaamista. Tämä madaltaa kynnystä VR-teknologian käyttöönottoon ja avaa uusia mahdollisuuksia esimerkiksi tuotteiden esittelyyn, tilaratkaisujen havainnollistamiseen ja sisustusideoiden testaamiseen. (Simulation Lab Software, 2025-a)

SimLab Composer – Helppokäyttöinen aloitusväline

SimLab Composer tarjoaa intuitiivisen käyttöliittymän, jolla 3D-mallin vieminen virtuaalitodellisuuteen onnistuu vaivattomasti. Työkalun avulla onnistuu mm.:

- **Esittelyt ja havainnollistaminen:** yrityksen tuotteita, tiloja tai konsepteja voidaan esitellä interaktiivisesti VR-ympäristössä, jolloin asiakkaat ja yhteistyökumppanit pääsevät kokemaan ne uudella tavalla.
- **Helppo jakaminen:** valmiit VR-sovellukset on helppo jakaa kollegoille tai asiakkaille ilman, että heidän tarvitsee asentaa raskaita ohjelmia. Tämä on hyödyllistä esimerkiksi myyntitilaisuuksissa tai messuilla.

Kuvitellaan tilanne, jossa yrityksellä on käytössään 3D-malli jostakin tuotteesta, tilasuunnitelmasta tai prototyypistä – esimerkiksi huonekalusarjasta, myymälän sisustuksesta tai uudesta laitteesta. Tavallisesti nämä mallit olisivat nähtävissä vain erityisohjelmissa tai perinteisinä staattisina kuvina. SimLab Composer vie asian pidemmälle: mallin voi siirtää VR-ympäristöön, jossa sitä voi tarkastella vapaasti eri kulmista, arvioida mittasuhteita realistisesti ja tutkia suunnitelmia entistä havainnollisemmin.

Lisäksi VR-mallien jakaminen on tehty vaivattomaksi. Valmiin VR-esityksen voi lähettää kollegoille, asiakkaille tai yhteistyökumppaneille ilman tarvetta asentaa raskaita ohjelmistoja. Tämä helpottaa esimerkiksi myyntitiimiä, joka voi esitellä tuotteita suoraan asiakkaan luona, tai markkinointiosastoa, joka voi hyödyntää VR-mallinnuksia messuilla, tapahtumissa ja verkkosivuilla ilman erityistä teknistä osaamista tai lisäkoulutusta.

SimLab Composer on erinomainen ratkaisu niille, jotka haluavat päästä nopeasti alkuun VR:n parissa ilman laajoja teknisiä investointeja tai koodausosaamista. Yritykset, jotka eivät ole aiemmin hyödyntäneet 3D- tai VR-työkaluja, löytävät tästä työkalusta selkeän ja nopean tavan testata ja esitellä ideoitaan. SimLabin omat tutoriaalivideot auttavat pääsemään alkuun (Simulation Lab Software, 2025-b).

Unity laajempaan ja räätälöidympään kehitykseen

Vaikka SimLab Composer tarjoaa loistavan aloitusratkaisun VR-sovellusten tekoon, yritykset, jotka haluavat kehittää täysin räätälöityjä ja toiminnallisuuksiltaan monipuolisempia sovelluksia, saattavat tarvita vahvempia kehitysympäristöjä. Unity (Unity Technologies, 2024) on tässä esimerkkityökaluna, joka mahdollistaa:

- **Laajennetut toiminnallisuudet:** Unityn avulla voidaan lisätä sovelluksiin omia interaktiivisia elementtejä, räätälöityjä käyttöliittymiä ja edistyneitä animaatioita, jotka ylittävät SimLab Composerin tarjoamat perustoiminnot.
- **Tarkempi hallinta ja optimointi:** Unity tarjoaa laajat mahdollisuudet sovelluksen suorituskyvyn optimointiin ja tekniseen säätöön, mikä on tärkeää erityisesti suuremmissa ja vaativammissa projekteissa.

Myös Unity tarjoaa tutoriaaleja käyttäjilleen (Unity Technologies, 2025). On kuitenkin hyvä muistaa, että suurin osa yrityksistä ei todennäköisesti ala itse kehittää VR-sovelluksia Unityllä, ellei yrityksessä jo ole valmiiksi Unity-kehitykseen erikoistunutta osaamista. Usein yritykset ottavat yhteyttä ulkopuolisiin kehitysyrityksiin, jotka tarjoavat räätälöityjä sovelluskehityspalveluja Unityn tai Unreal Enginen avulla. Esimerkiksi SeAMK tarjoaa maksullisena palvelutoimintana Unity-kehitystä, jolloin yritykset voivat ulkoistaa kokonaisvaltaisesti VR-sovellusten räätälöinnin ja kehityksen.

Yhteenveto

SimLab Composer on erinomainen työkalu niille, jotka haluavat nopeasti ja helposti tuoda omat 3D-mallinsa virtuaalitodellisuuteen ilman syvällistä teknistä osaamista. Se mahdollistaa interaktiivisten VR-esittelyiden luomisen, jotka voidaan jakaa vaivattomasti eri sidosryhmien kesken. Mikäli yrityksen tarpeet kuitenkin kasvavat ja vaaditaan monipuolisempia ja räätälöityjä ratkaisuja, Unity tarjoaa laajat mahdollisuudet kehittää juuri omiin tarpeisiin sovitettuja VR-sovelluksia. Käytännössä useimmat yritykset hakevat tällöin ulkopuolista

asiantuntija-apua, sillä Unity-kehitys vaatii erikoisosaamista, jota esimerkiksi SeAMK ja muut vastaavat palveluntarjoajat voivat tarjota. Näin yritys saa parhaat mahdollisuudet hyödyntää VR-teknologiaa täysimääräisesti – aloittelevat tiimit voivat helposti päästä liikkeelle SimLab Composerilla, ja jatkokehitystä varten apua on saatavilla ammattimaisina palveluina.

Seinäjoen ammattikorkeakoulun hallinnoimassa *Innovatiiviset XR-toimenpiteet pk-yritysten avuksi* -hankkeessa on tehty pk-yrityksille suunnattuja ohjeistuksia ja opastavia demovideoita XR-teknologioiden hyödyntämiseksi. Hankkeen verkkosivustolla on demovideo, avulla oppii tekemään yksinkertaisen VR-ohjelman helposti omasta 3D-mallista SimLab-sovellusta hyödyntämällä (SeAMK, 2024).

Sakari Pollari
asiantuntija, TKI
SeAMK

Terhi Ojaniemi
projektipäällikkö, aluekehittäjä
SeAMK

Artikkelin kirjoittajista Pollari on työskennellyt hankeasiantuntijana ja Ojaniemi projektipäällikkönä *Innovatiiviset XR-toimenpiteet pk-yritysten avuksi* -hankkeessa. Kummatkin edistävät työssään alueen mikro- ja pk-yritysten osaamista XR-teknologioihin liittyen.

Lue lisää Etelä-Pohjanmaan liiton Alueiden kestävän kasvun ja elinvoiman tukeminen (AKKE) -rahoitusinstrumentista rahoitetusta *Innovatiiviset XR-toimenpiteet pk-yritysten avuksi* -hankkeesta: Innovatiiviset XR-toimenpiteet pk-yritysten avuksi – SeAMK Projektit

Lähteet

Seinäjoen ammattikorkeakoulu (SeAMK). (2024). *Helppokäyttöisten ohjelmien mahdollisuudet VR-sovelluksien luonnissa.* https://projektit.app-staging.seamk.hion.dev/alykkaat-teknologiat/innoxr/innoxr-demo-3/

Simulation Lab Software. (2025-a). *Complete 3D visualization software*. https://www.simlab-soft.com/3d-products/simlab-composer-main.aspx

Simulation Lab Software. (2025-b). *SimLab Composer Tutorials*. https://www.simlab-soft.com/3d-products/simlab-composer-tutorials.aspx

Unity Technologies. (2024). *Go Create*. https://unity.com/

Unity Technologies. (2025). *Welcome to Unity Learn*. https://learn.unity.com/